



**REGLAMENTO DEPORTIVO
TECNICO**

TURISMO PISTA C3 HAMILTON

HAMILTON
PROFESSIONAL BRAND

1) COMUNIDAD

A) Dentro de nuestra comunidad tenemos tres pilares fundamentales a los que hay que adecuarse y cumplirlos para ser parte de esta, ellos son RESPETO (tanto en pista como fuera de ella), SERIEDAD a la hora de ser parte de las fechas y de los grupos de ARACING, y COMPROMISO para cumplir con horarios y presencia en las fechas.

B) Todo aspecto o situación que no esté contemplada en el reglamento, quedara a criterio y decisión de la organización.

C) Todo piloto que sea parte del Campeonato se compromete a cumplir y respetar todo lo especificado en el reglamento.

D) SERA OBLIGATORIO CUMPLIR UN **MINIMO DE 30 VUELTAS** DENTRO DEL SERVIDOR PARA PARTICIPAR DE LA FECHA. (EN CASO CONTRARIO EL PILOTO QUE NO COMPLETE ESE REQUISITO QUEDARIA EXCLUIDO DE LA FECHA). CADA PILOTO TENDRA TIEMPO LIMITE DE REGISTRAR LAS 30 VUELTAS HASTA. **UNA HORA ANTES DEL COMIENZO DEL CRONOGRAMA.**

2) FORMATOS DE COMPETENCIAS.

- **COPA DE ORO:**

Practica libre

Clasificación

Final a 25 minutos

Final a 25 minutos (grilla invertida los 10 primeros)

- **COPA DE PLATA:**

Practica libre

Clasificación

Sprint

Clasificación

Final 20 minutos

3) CALENDARIO.



4) DESARROLLO DE LA COMPETENCIA.

VUELTA DE HONOR:

- A.** Comportamiento y cumplimiento de la vuelta de honor en su totalidad.
- B.** Se realiza a baja velocidad de manera obligatoria una vez finalizada la competencia. Piloto que no realice la vuelta de honor será sancionado con 1 AP (apercibimiento).
- C.** Cualquier accidente en la vuelta de honor será motivo de sanción posterior a la fecha.

FORMATO DE LARGADA:

- A.** Será de parado sin vuelta previa.

CRONOGRAMA:

- Este se enviará previo a la fecha.

5) SISTEMA DE PUNTUACION.

- POLE POSITION PARA EL SPRINT 2 PUNTOS.
- POLE POSITION PARA LA FINAL 5 PUNTOS.

PUNTOS REPARTIDOS EN LA FINAL:

PUESTO	PUNTOS	PUESTO	PUNTOS
1º	42	21º	17
2º	37	22º	16
3º	35	23º	15
4º	34	24º	14
5º	33	25º	13
6º	32	26º	12
7º	31	27º	11
8º	30	28º	10
9º	29	29º	9
10º	28	30º	8
11º	27	31º	7
12º	26	32º	6
13º	25	33º	5
14º	24	34º	4
15º	23	35º	3
16º	22	36º	2
17º	21	37º al 44º	1
18º	20		
19º	19		
20º	18		

PUNTOS REPARTIDOS EN EL SPRINT:

PUESTO	PUNTOS	PUESTO	PUNTOS
1°	8	12°	4
2°	7	13°	4
3°	7	14°	3
4°	7	15°	3
5°	6	16°	3
6°	6	17°	2
7°	6	18°	2
8°	5	19°	2
9°	5	20°	1
10°	5	21°	1
11°	4	22°	1

REQUISITO PARA LA SUMA DE PUNTOS:

- El piloto deberá completar como mínimo el 50% de la competencia.

6) SETUP.

- Fijo

7) SISTEMA DE LASTRE.

SISTEMA DE LASTRE

POSICION EN EL CAMPEONATO

Nº

PILOTO

kg

1

PILOTO 1

50

2

PILOTO 2

40

3

PILOTO 3

30

1

PILOTO 4

20

2

PILOTO 5

10

8) FISCALIZACION.

- A.** El comisario deportivo será, Agustín torres.
- B.** Los pilotos deberán realizar las denuncias una vez terminada la fecha mediante un formulario que se enviara por la vía de comunicación que corresponda. El plazo para realizar la denuncia será de 24hs.
- C.** Procedimiento de apelación: el piloto que decida realizar una apelación sobre una decisión tomada por el comisario deportivo deberá solicitar a los organizadores o al comisario deportivo, el formulario de apelación correspondiente. Este se le enviara por privado al piloto que lo solicite y se le entregara una resolución antes de la siguiente fecha.

CADA PILOTO CONTARA CON UNA APELACION POR CAMPEONATO.

- D.** Piloto que acumule 2 AP, no podrá clasificar en la siguiente fecha. Sera aclarado en las sanciones en que tanda no podrá clasificar.
- E.** Se revisará solo la vuelta uno por oficio y las denuncias de los pilotos
- F.** COMPRENDER QUE EL COMISARIO DEPORTIVO PUEDE COMETER ERRORES.

9) SANCIONES.

MANIOBRAS ANTIDEPORTIVAS SERAN SANCIONADAS CON EXCLUSUIN DE LA FECHA O DEL CAMPEONATO.

- **Apercibimiento:** El piloto que acumule 2 apercibimientos, no podrá clasificar en la próxima fecha, y se cumplirá en la tanda donde haya recibido el segundo apercibimiento.
- **Recargo de posiciones:** Esta sanción se lleva a cabo generalmente, a partir de cuantas posiciones le hace perder el piloto sancionado al piloto perjudicado en la maniobra.
- **Reposicionamiento:** Se lleva a cabo cuando el perjuicio suele ser muy similar a la diferencia de posiciones entre piloto perjudicado y culpable al final en esa competencia.

- **Exclusión:** Puede ser en sprint, final o del evento total. Esta decisión se toma a partir de un perjuicio grave a uno o varios pilotos, también se puede realizar ante maniobra muy peligrosa o antideportiva. Una exclusión también se puede dar por un incumplimiento de una sanción, por ejemplo: no clasificar.
- **No clasifica:** Se suele dar esta penalización, cuando el piloto que es culpable de la maniobra, abandono o sumo muy pocos puntos en la tanda.
- **Sanciones de Assetto corsa:** Estas sanciones son totalmente válidas y deben ser cumplidas. No se retirarán en vivo ni post fecha (salvo que la organización detecte un error).
- **Drive Through:** Sanción impuesta por el servidor O POR EL COMISARIATO. El piloto deberá pasar por zona de boxes CON EL LIMITADOR SIN PARAR, si quien está cumpliendo la sanción para, el servidor no la tomará como válida.
- **Stop and Go:** Sanción impuesta por el servidor. El piloto deberá pasar y parar en la zona de boxes, cumpliendo el tiempo que pida el servidor.

QUEDA PROHIBIDO CUALQUIER DENUNCIA POR MANIOBRA Y/O DEL TIPO ORGANIZATIVO DE LA FECHA, POR OTRA VÍA DE COMUNICACIÓN QUE NO SEA EL FORMULARIO DE DENUNCIAS O APELACION. DE DARSE DICHA CONDUCTA, SERÁ MOTIVO DE SANCION.

10) REGLAS DE COMPORTAMIENTO EN LA COMUNIDAD.

- A.** A partir de las 20hs del día de la carrera, CHAT OFF en el Server, comunidad y grupos de los campeonatos.
- B.** Respeto y cordialidad entre competidores y con los organizadores, en el ámbito de la comunidad.
- C.** No está permitido el envío de maniobras, dentro de las redes o vías de comunicación de la comunidad.
- D.** No golpear ni maltratar ningún componente del simulador.
- E.** No insultar y/o agredir de manera verbal ni física.
- F.** No beber ni comer arriba de los simuladores.
- G.** Antes de subir al simulador higienizarse las manos.

11) REGLAS BASICAS DE COMPORTAMIENTO EN PISTA Y MANIOBRAS.

- A.** será tomado como auto puesto, cuando el auto de atrás tenga su llanta delantera a la par de la trasera del auto de adelante, este criterio será tomado en maniobras de frenajes o en curvas.
- B.** Si un piloto en recta tiene un rival detrás, en zona de succión (auto y medio de diferencia) o mas cerca, solo podrá hacer un movimiento de línea.
- C.** Esta permitido empujar al auto de adelante en rectas siempre y cuando no perjudique al mismo, en caso contrario se le aplicara una sanción y es denunciabile.
- D.** Si un piloto llega a la zona de frenaje con un rival atrás a un auto de diferencia o menos, ya no podrá cambiar de línea ni frenar en diagonal.
- E.** Maniobra valida en frenaje, son las que se realizan estando como máximo a un auto de diferencia o menos.
- F.** No esta permitido entorpecer el paso de los punteros siendo rezagado. En caso contrario se le aplicara una sanción.
- G.** Los reingresos a pista deben ser paralelos a la pista y de manera progresiva sin perjudicar a ningún piloto. Los pilotos que circulen por la trayectoria ideal deberán bajar la velocidad por bandera amarilla y deberán dejar un mínimo espacio para el piloto que reingresa de la zona de la banquina.
- H.** Los pilotos que transiten por la pista a baja velocidad por algún motivo no deberán hacerlo por la trayectoria ideal.
- I.** Sin un piloto se despista y queda cruzado sobre la pista, no deberá moverse hasta que pase todo el pelotón. En caso contrario, si este piloto se mueve y perjudica a los demás competidores será excluido de la fecha y se le aplicará una sanción fuerte.
- J.** Respetar bandera amarilla reduciendo la velocidad y evitando cualquier tipo de sobrepaso.
- K.** Respetar bandera azul dejando paso a los autos en vuelta del líder, en zona de rectas o frenajes. Si es necesario el rezagado deberá usar la zona de banquina.

- L.** Piloto que decida abandonar la competencia deberá retirar el auto en la escapatoria más cercana y recién ahí podrá teletransportarse a la zona de boxes.

12) CONECTIVIDAD.

- A.** EN CASO DE CAIDA DEL SERVIDOR U OTRO INCONVENIENTE QUE NO PERMITA EL NORMAL DESARROLLO DE LA FECHA, HABIENDO TRASNCURRIDO MENOS DEL 50% DE LA CARRERA, SE HARA UN REINICIO Y UNA RELARGADA EN MOVIMIENTO EN LAS POSICIONES PREVIAS AL INCONVENIENTE. EN CASO DE HABER SUPERADO EL 50% SE DARA COMO FINALIZADA LA COMPETENCIA.
- B.** EN CASO DE DESCONEXION DE UN PILOTO, SOLO SE REINICIARÁ UNA VEZ.
- C.** EN CASO DE QUE LOS AUTOS ESTEN ENGRILLADOS Y UN PILOTO SE TELETRASPORTE A BOXES. ESTE DEBERA DE LARGAR DESDE LA ZONA DE BOXES CUANDO SE APAGA EL SEMAFORO.
- D.** EN CASO DE ALGUN INCONVENIENTE UNA VEZ FINALIZADA LA CLASIFICACION Y SE DEBA REINICIAR EL SERVIDOR. SE LARGARÁ CON UNA VUELTA PREVIA Y EN FILA INDIA. LOS ORGANIZADORES ARMARAN LA GRILLA CANTANDO EL NOMBRE DEL PILOTO Y SU POSICION. UNA VEZ ESTE FORMADA LA FILA INDIA SE TOMARÁ COMO VUELTA PREVIA Y SE RELANZARÁ EN EL SECTOR ESPECIFICADO.